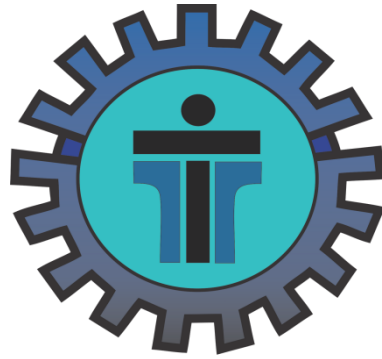


**LEMBAR PENGESAHAN**  
**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN**



**SMKN 1 DENPASAR**

**Gambar 1.1 Logo SMKN 1  
DENPASAR**

Hari :

Tanggal :

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur saya panjatkan ke hadapan Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat anugerah-Nya penulis dapat melaksanakan praktik kerja lapangan dengan baik dan dapat menyusun serta menyelesaikan laporan ini secara maksimal.

Pada kesempatan kali ini, penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada :

Penulis menyadari bahwa dalam laporan ini masih banyak terdapat kekurangan, sehingga dengan segala kerendahan hati penulis mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun sebagai perbaikan untuk kedepannya. Semoga laporan ini dapat menambah wawasan serta informasi yang bermanfaat bagi pembaca. Sekali lagi, penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada semua pihak yang telah terlibat dalam pembuatan Laporan Praktik Kerja Lapangan ini.

Denpasar, 17 Maret 2019

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>iv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>v</b>
<b>BAB I.....</b>	<b>1</b>
<b>PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Tujuan Pembuatan Laporan .....	1
1.3 Pembatasan Ruang Lingkup.....	2
<b>BAB II.....</b>	<b>3</b>
<b>KAJIAN TEORITIS.....</b>	<b>3</b>
2.1 Tinjauan Umum .....	3
2.1.1 <i>Hardware</i> .....	3
2.1.2 <i>Software</i> .....	3
2.1.3 Aset .....	4
2.2 Konstruksi / Model.....	4
2.3 Nama Bagian dan Fungsi .....	4
2.4 Cara Kerja .....	5
<b>BAB III.....</b>	<b>8</b>
<b>PELAPORAN.....</b>	<b>8</b>
<b>BAB IV .....</b>	<b>9</b>
<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>9</b>
4.1 Kesimpulan .....	9
4.2 Saran.....	9
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>10</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Spesifikasi.....	3
----------------------------	---

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Logo SMKN 1 DENPASAR.....	i
Gambar 2.1 Page Login .....	4
Gambar 2.2 Page Admin.....	5
Gambar 2.3 Home Page .....	5
Gambar 2.4 Mencari Gambar.....	6
Gambar 2.5 Mengedit Gambar.....	6
Gambar 2.6 Klik Tab .....	7

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Pelajaran praktik yang didapatkan dari sekolah masih belum ada artinya jika para siswa tidak dibekali/diberikan praktik kerja lapangan seperti yang terjadi langsung di dunia usaha/dunia industri. Kegiatan belajar seperti ini masih belum cukup untuk bisa menyiapkan tenaga kerja yang *professional* dalam bidangnya. Oleh karena itu, perlu adanya suatu kegiatan belajar dalam bentuk lain di sekolah yang berbentuk praktik kerja lapangan.

Praktik Kerja Lapangan (PKL) merupakan sarana yang paling tepat bagi para siswa untuk mengetahui dan mempraktikkan secara langsung bagaimana proses produksi yang sedang berlangsung di sebuah industri dan juga sebagai tahapan awal untuk beradaptasi sebelum nantinya para siswa bekerja setelah keluar dari sekolah. Dengan begitu, siswa diharapkan dapat meningkatkan kegiatan belajarnya di sekolah dengan berpijak bahwa saat mereka nantinya bekerja di dunia usaha/dunia industri, sudah betul-betul siap dan matang, sebab para siswa lebih dahulu mendapatkan pengetahuan dan pengalaman tentang situasi dan kondisi pada saat melaksanakan praktik kerja lapangan.

Siswa diwajibkan untuk membuat sebuah laporan praktik kerja lapangan. Laporan praktik kerja lapangan berorientasi pada kegiatan siswa selama melaksanakan praktik kerja pada industri yang dipilih. Selama proses pembuatan laporan ini, siswa dibina oleh guru pembimbing di sekolah.

### **1.2 Tujuan Pembuatan Laporan**

Adapun tujuan dari pembuatan laporan ini, yaitu :

1. Meningkatkan kompetensi siswa dalam pembuatan laporan.
2. Menuangkan keterampilan dan pengalaman ke dalam pengetahuan.
3. Meningkatkan kemampuan dalam karya tulis.
4. Memperoleh pengalaman kerja sesuai standar industri dan meningkatkan etos kerja.

5. Bukti secara tertulis telah melaksanakan praktik di industri.
6. Untuk mendapatkan nilai Praktik Kerja Lapangan (PKL).

### **1.3 Pembatasan Ruang Lingkup**

BaliTop Web Studio merupakan tempat dimana penulis menjalani Praktik Kerja Lapangan (PKL) dimulai dari tanggal 25 Februari 2019 sampai dengan 6 April 2019, terdapat beberapa kegiatan yang penulis lakukan selama melaksanakan PKL tersebut, seperti belajar menggunakan photoshop, menginput data web berbasis *CMS wordpress* pada website Bali Master Tour (BMT), menginput data berbasis *CMS wordpress* pada website kaya jaya property dan membuat website Bali Sunshine Surf School (BSS) yang berbasis *CMS wordpress* secara mandiri. Dimana disini penulis akan melaporkan tentang penginputan data web berbasis *CMS wordpress* pada website Bali Master Tour (BMT).

## BAB II

### KAJIAN TEORITIS

#### 2.1 Tinjauan Umum

Dalam "Menginput Data Berbasis *CMS Wordpress* pada Bali Master Tour (BMT)" diperlukan beberapa bagian yang memiliki fungsi untuk menunjang menginput gambar dan data website, karena bagian tersebut akan digunakan sebagai faktor pembangun dari website itu sendiri. Bagian – bagian tersebut antara lain sebagai berikut.

##### 2.1.1 *Hardware*

Laptop ASUS dengan spesifikasi sebagai berikut :

Tabel 2.1 Spesifikasi

Processor	Intel Core i3-5005U, 2.0GHz
RAM	4 GB
Resolution	1366x768
Operating System	Windows 10 Pro (64bit)
Graphics	Intel(R) HD Graphics 5500

##### 2.1.2 *Software*

Terdapat beberapa *software* yang digunakan untuk membuat web ini, seperti:

1) *Web Browser (Google Chrome)*

Adalah sebuah perangkat lunak yang manfaatnya adalah untuk menampilkan berbagai dokumen yang tersedia pada web server, proses menampilkan berbagai dokumen ini melewati sebuah interaksi antara browser dengan web server.

2) *Adobe Photoshop*

Adalah perangkat lunak editor citra buatan Adobe Systems yang dikhususkan untuk pengeditan foto/gambar dan pembuatan efek. Pada laporan ini penyusun menggunakan Photoshop CS5.



### 2.1.3 Aset

Aset yang digunakan untuk menginput data website berbasis *CMS wordpress* pada Bali Master Tour (BMT) antara lain, menggunakan desain yang mudah dimengerti oleh pengguna. Selain itu, aset warna yang digunakan dalam desain ini harus menggunakan warna yang tidak terlalu banyak dan cukup elegan.

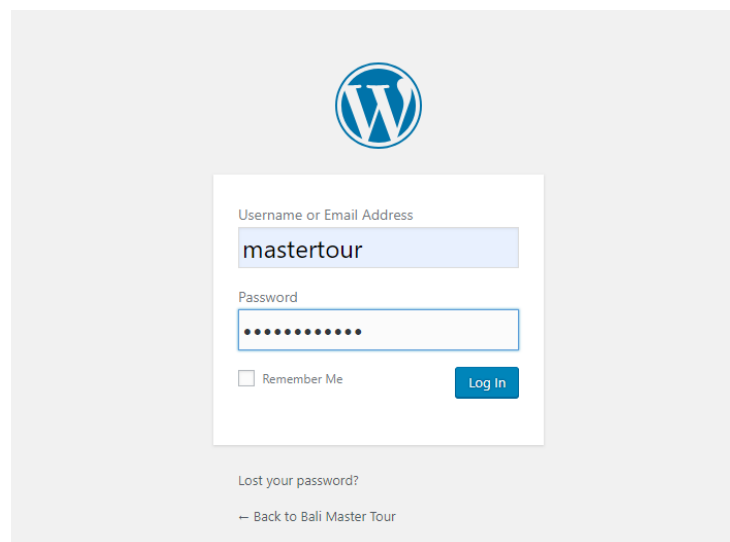
### 2.2 Konstruksi / Model

Model halaman *web* dalam “**Menginput Data Web Berbasis CMS Wordpress Pada Bali Master Tour (BMT)**” ini harus sederhana dan mudah dipahami, sehingga interaksi antara *user* dengan halaman *web* dapat tercipta dengan baik.

### 2.3 Nama Bagian dan Fungsi

Bagian yang diperlukan untuk “**Menginput Data Web Berbasis CMS Wordpress Pada Bali Master Tour (BMT)**” yaitu halaman *wordpress* itu sendiri. Untuk fungsinya, masing-masing akan dijelaskan di bawah ini.

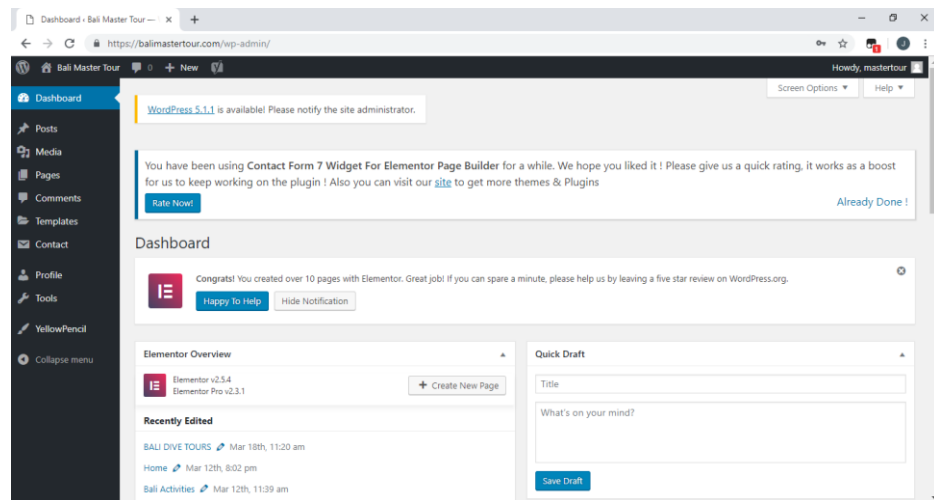
#### a. Page Login



**Gambar 2.1 Page Login**

Berfungsi untuk masuk ke halaman admin.

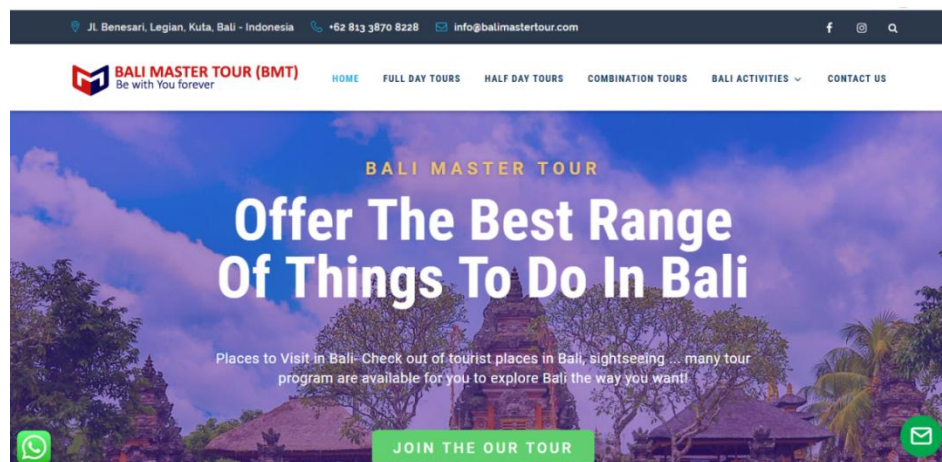
## b. Page Admin



Gambar 2.2 Page Admin

Berfungsi untuk menampilkan isi web.

## c. Home Page



Gambar 2.3 Home Page

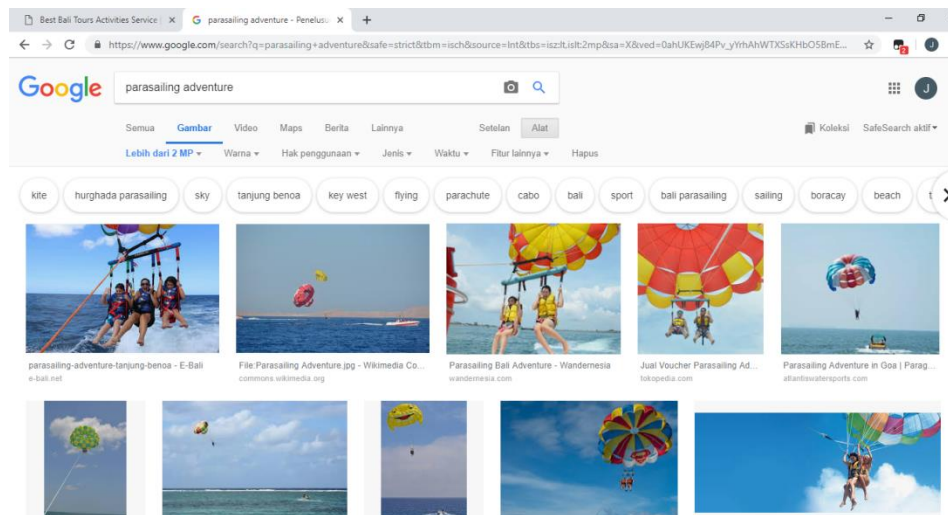
Berfungsi untuk user masuk ke halaman web.

## 2.4 Cara Kerja

Sebelum membuat sebuah web, sangat diwajibkan untuk mengetahui bagaimana alur kerja dari website yang akan dibangun. Karena dengan mengetahui alur kerja dapat mempercepat proses pembuatan serta pengembangan

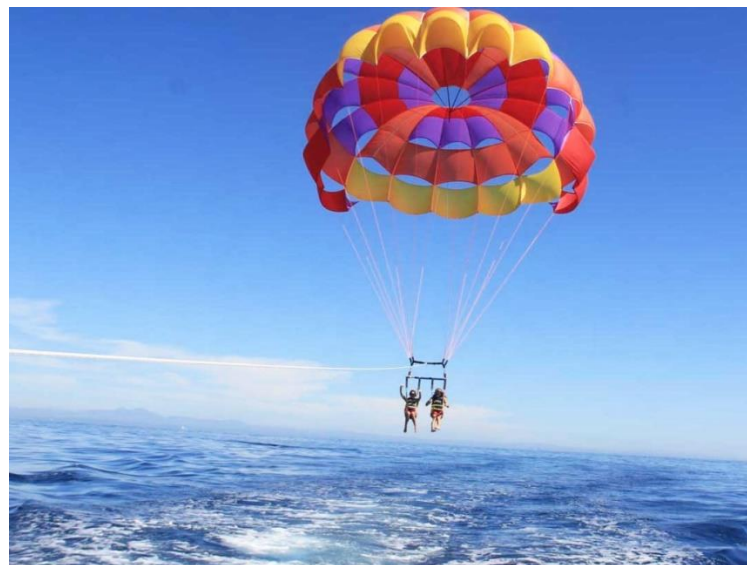
website. Berikut ini merupakan alur kerja dari menginput data web berbasis *CMS wordpress* pada Bali Master Tour (BMT) :

1. Mencari gambar sesuai data.



**Gambar 2.4 Mencari Gambar**

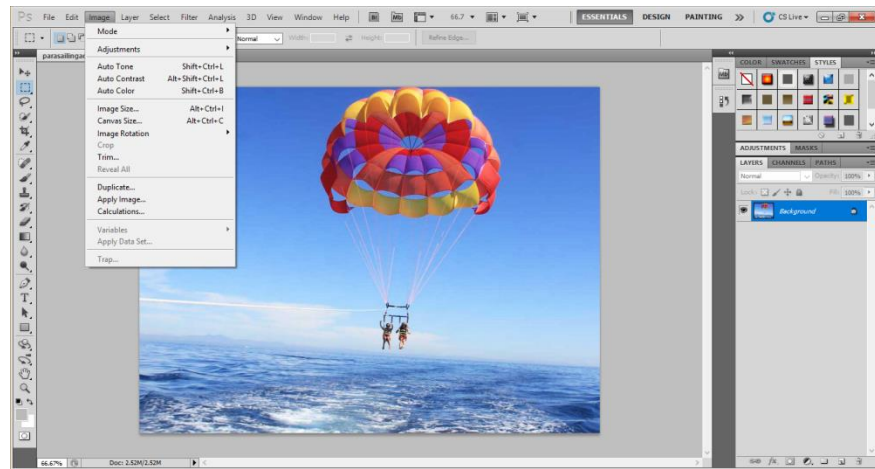
2. Mengedit gambar di Adobe Photoshop.



**Gambar 2.5 Mengedit Gambar**

Nah, disitu terlihat gambar masih keadaan kurang enak dilihat, sekarang kita akan mengedit sedikit warna dari gambar tersebut dengan cara:

# 1) Klik Tab Image



Gambar 2.6 Klik Tab

## **BAB III**

### **PELAPORAN**

**Tabel 3.1 Pengukuran**

<b>No</b>	<b>Nama Bagian</b>	<b>Alur Kerja yang Diuji</b>	<b>Kriteria Pengujian</b>	<b>Hasil Uji</b>
<b>1.</b>	Tampilan website	Desain tampilan yang menarik.	Tampilan website memiliki desain yang menarik.	Sesuai dengan kriteria yang diuji.
<b>2.</b>	Fungsi website	Sudah bisa ditampilkan.	Website ini sudah bisa ditampilkan dengan benar.	Sesuai dengan kriteria yang diuji.

## **BAB IV**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **4.1 Kesimpulan**

Praktik Kerja Lapangan merupakan sarana yang paling tepat bagi para siswa untuk mengetahui dan mempraktikkan secara langsung bagaimana proses produksi yang sedang berlangsung di sebuah industri dan juga sebagai tahapan awal untuk beradaptasi dalam dunia industri. Dalam pembuatan laporan praktik kerja ini bertujuan untuk menjelaskan salah satu kegiatan selama masa praktik kerja industri yaitu **Menginput Data Web berbasis CMS Wordpress pada Bali Master Tour (BMT)**.

Untuk menginput data “**Web berbasis CMS Wordpress pada Bali Master Tour (BMT)**”, penulis menggunakan Laptop ASUS dengan beberapa *software*, seperti *text editor*, *web browser*, dan *photo editor*.

Pengujian “**Menginput Data Web berbasis CMS Wordpress pada Bali Master Tour (BMT)**” ini berjalan sebagaimana mestinya tanpa menemui kendala selama mengikuti rangkaian penanganan gangguan-gangguan dan rancangan konstruksi/ model.

#### **4.2 Saran**

Penyusun berharap bahwa Praktik Kerja Lapangan ini dapat terus dilaksanakan, karena Praktik Kerja Lapangan membantu siswa untuk merasakan keadaan di industri secara langsung, selain itu Praktik Kerja Lapangan menambah ilmu pengetahuan siswa.

Dalam menginput data web berbasis CMS persiapkan dulu aplikasi yang akan digunakan, dan tentunya harus ada koneksi internet. Pada saat menginput data pahami dulu web tersebut, setelah itu baru bisa mencari data yang berhubungan dengan web tersebut, pilah data tersebut hingga sesuai dengan konten web, saat mengedit gambar jangan mencari gambar yang resolusinya kurang dari resolusi web yang dianjurkan agar tidak menghasilkan gambar yang pecah.

## DAFTAR PUSTAKA

Buku Perangkat Dan Petunjuk Teknis Praktik Kerja Lapangan Sekolah Menengah Kejuruan ( SMK ) Negeri 1 Denpasar 2017-2018.

<https://balimastertour.com/>

(diakses pada Maret 2019).

<https://wordpress.org//download/>

(diakses pada Maret 2019)

<https://id.wikihow.com/Mengunduh-dan-Memasang-Google-Chrome>

(diakses pada Maret 2019).

<http://ardyanata.blogspot.co.id/2017/03/cara-install-photoshop-cs6-lengkap.html>

(diakses pada Maret 2019).